

## Spielregeln Eisstockschießen

Grundgedanke des Spiels ist, die Eisstöcke so nah wie möglich an dem Zielpunkt, der „Daube“ zu platzieren.

- **Zwei Mannschaften spielen gegeneinander**  
(Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern, dabei sollte die Spieleranzahl bei den beiden Mannschaften gleich sein)
- Jede Mannschaft hat gleichfarbige Eisstöcke
- **Ein Spiel besteht aus 6 Durchgängen (auch „Kehren“ genannt)**
- In der Regel wird in beide Richtungen geschossen, d.h. im ersten Durchgang von vorne nach hinten, im zweiten Durchgang von hinten nach vorne usw.
- Der Schütze der ersten Mannschaft beginnt
- Anschließend kommen die Spieler der zweiten Mannschaft so lange zum Schuss bis ein Stock besser zur Daube platziert ist. Jeder Schütze darf pro Durchgang nur einen Schuss abgeben.
- Sobald ein Stock der nachspielenden Mannschaft besser zur Daube platziert ist kommt wieder die andere Mannschaft dran
- Verändert sich die Position der Daube, gilt fortan diese Position. Auch die gesetzten Stöcke der Gegenspieler können gezielt verschoben werden, um die eigene Mannschaft in eine bessere Ausgangslage zu bringen
- Nachdem beide Mannschaften ihre **vier Eisstöcke** geschossen haben, ist die erste „Kehre“, der erste Durchgang, beendet.
- **Die Punkte werden nach jeder Kehre ermittelt und notiert.**

## Wertung und Spielende

(hierbei handelt es sich um einen Vorschlag, es kann auch nach eigenen Regeln gespielt werden)

In jedem Durchgang werden Siegpunkte gesammelt, die am Ende des Turniers addiert werden. Zunächst werden die einzelnen „Stockpunkte“ ermittelt, indem die Position der Stöcke auf dem Zielfeld in Bezug zur Daube bewertet wird.

### Pro Kehre bekommt nur eine Mannschaft Punkte:

Die Mannschaft, deren Eisstock sich am Ende einer Kehre in „Bestlage“, **also am nächsten zur Daube** befindet, gewinnt **drei Stockpunkte**.

Jeder weitere Stock, der näher an der Daube platziert wird, als der bestplatzierte Eisstock des Gegners, wird mit **zwei Stockpunkten** bewertet. Der Bestplatzierte kann pro Kehre maximal **9 Stockpunkte** sammeln.

Wer die meisten Stockpunkte hat, gewinnt das Spiel und bekommt 2 Siegpunkte. Ein Unentschieden wird mit einem Punkt gewertet.

### Siegermannschaft:

Die Mannschaft, die am Ende des Wettbewerbs die meisten Siegpunkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet die „Stocknote“. Es gewinnt die Mannschaft, die im Spielverlauf die meisten Stockpunkte sammeln konnte.